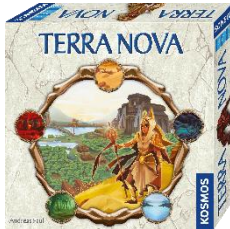


Von magischen Abenteuern und Reisen ins Ungewisse

KOSMOS präsentiert innovative Autorenspiele, aktuelle Spielertrends und Kult-Spielmarken in Halle 3, Stand B-110+112

Ob Flaschengeist, Geheimagentin oder Zauberlehrling – mit dem KOSMOS Spieleherbst kommen alle auf ihre Kosten:



Im friedlichen Wettstreit neue Gegenden erkunden, Gebäude errichten, die beste Strategie finden: Das ist **Terra Nova** von Andreas Faul.

Von Flaschengeistern bis zu Wüstentöchtern - verschiedene Völker stehen zur Auswahl, um sich auf dem zentralen Spielfeld möglichst geschickt auszubreiten und die Rundenziele zu erreichen.

Terra Nova ist eine Kennerspiel-Variante des erfolgreichen Expertenspiels Terra Mystica.

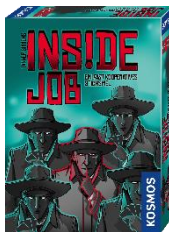
Für 2-4 Personen ab 12 Jahren.



Kleine (und große) Zauberlehrlinge können mit **Kids Chronicles – Die Suche nach den Mondsteinen** von David Cicurel und Benjamin Bouchard in eine magische Welt eintauchen.

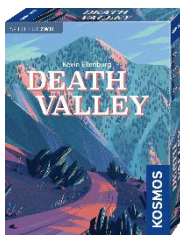
Mithilfe einer App-Anbindung begeben sich die Spielenden auf die Spurensuche nach den verlorenen Mondsteinen. Dabei warten auf dem Weg zum Ziel in sechs Kapiteln viele Rätsel und Aufgaben.

Für 1-4 Personen ab 7 Jahren.



Ein fast kooperatives Stichspiel? Das ist **Inside Job** von Tanner Simmons. Hier schlüpfen die Spielenden in geheime Rollen. Die meisten sind loyale Agenten – doch ein Insider spielt ein falsches Spiel. Mit jedem Stich gilt es, eine Mission zu erfüllen und zu verhindern, dass der unbekannte Insider zu viele Geheimkoffer ansammelt.

Für 2-5 Personen ab 10 Jahren.



Auf zu einem Roadtrip ins Ungewisse! Im kurzweiligen Aufbauspiel **Death Valley** von Kevin Ellenburg gilt es, mit Wüstenkarten eine Reise zu planen und Erinnerungen im eigenen Album zu sammeln. Doch auf jeder Reise ins Death Valley lauern auch Gefahren, die die eigenen Entscheidungen beeinflussen. Die richtige Taktik, Glück und Mut zum Risiko entscheiden über den Ausgang des Spiels.

Für 1-2 Personen ab 8 Jahren.



In **CATAN – Aufbruch der Menschheit** von Klaus und Benjamin Teuber erleben die Spielenden die Anfänge der Menschheitsgeschichte durch die Jahrtausende. Schaffen sie es, ihre Stämme aus Afrika nach Europa, Asien, Australien und Amerika wandern und dort siedeln zu lassen? CATAN – Aufbruch der Menschheit ist eine Neuauflage und Weiterentwicklung des Spiels CATAN – Abenteuer Menschheit.

Für 3-4 Personen ab 12 Jahren.

Diese und weitere Neuheiten können am KOSMOS Stand in Halle 3, B-110+112 ausgiebig getestet werden.

Ihre Pressekontakte:

KOSMOS Verlag
Silke Ruoff
Leitung PR & Kommunikation
s.ruoff@kosmos.de
0711 2191 – 454

KOSMOS Verlag
Anna Satrapa
PR & Kommunikation Spiel
a.satrapa@kosmos.de
0711 2191 – 482