

Internationale Spieltage

**SPIEL '22**



**Pressemitteilung Nr. 3**

**Messe Essen · 6.-9. Okt. 2022**

im September 2022

### **Der Countdown läuft – zur SPIEL '22 in Essen**

**In wenigen Wochen startet auf dem Messegelände in Essen die SPIEL '22. Zahlreiche Neuheiten werden dem Publikum auf der Weltleitmesse für Gesellschaftsspiele präsentiert. Das Ausprobieren ist dabei ausdrücklich erwünscht. Damit man als Gast beim Messebesuch den Überblick behält, liefern der SPIEL-GUIDE und die neu entwickelte SPIEL App Orientierung. Abgerundet wird das Messeerlebnis durch ein hochkarätiges Rahmenprogramm.**

Die Vorfreude auf die SPIEL '22 ist überall zu spüren. Brettspielbegeisterte aus aller Welt werden vom 6. bis zum 9. Oktober für vier Tage die Spieltische bevölkern und sich durch die zahlreichen Titel probieren. Rund 950 Spieleverlage aus 56 Nationen präsentieren mehr als 1.800 Brettspielneuheiten – vor allem diese Zahl beweist eindrucksvoll, wie stark das Interesse an Gesellschaftsspielen während der Pandemie gestiegen ist. Der Friedhelm Merz Verlag, eine Tochtergesellschaft der Spielwarenmesse eG, freut sich als Veranstalter besonders, dass Big Player wie beispielsweise Asmodee, Goliath, Hasbro oder Noris Spiele nach einer Pause im letzten Jahr zur SPIEL '22 zurückkehren. „Dank der ausgewogenen Mischung an Ausstellern wird die Messe noch mehr zu einem viertägigen Fest für die nationale und internationale Brettspielszene“, sagt Geschäftsführerin Dominique Metzler.

### **Mehrwert durch neue SPIEL App**

Bei dem riesigen Umfang an Neuheiten gilt es, den Überblick zu behalten. Als besonderen Service bietet der Veranstalter erstmals die SPIEL App. Sie liefert Informationen zu den anwesenden Ausstellern und deren Neuheiten und beinhaltet eine Merkliste. Zusätzlich zur App steht drei Wochen vor Messestart der SPIEL-GUIDE zum Download auf der SPIEL Homepage bereit. In ihm finden sich Listen zu Ausstellern und Neuheiten, Hallenpläne, Programmhilights und weitere nützliche Infos, die den Messebesuch erleichtern. Der SPIEL-GUIDE wird darüber hinaus in bewährter Weise kostenlos auf dem Messegelände verteilt.

### **Messestart mit Pressekonferenz**

Für Medienvertreter – das heißt Vertreter von TV-Stationen, Print- und Online-Medien sowie Social Media – beginnt die SPIEL '22 bereits einen Tag früher. Am Mittwoch, den 5.10. werden im Rahmen der Pressekonferenz die Gewinner des diesjährigen innoSPIELs und die Bestplatzierten beim Deutschen SpielePreis in den Kategorien „Bestes Familien- und Erwachsenenspiel“ sowie „Bestes Kinderspiel“ vorgestellt. Im Anschluss daran öffnet die Neuheitenschau. Die Presseverantwortlichen nutzen den exklusiven Moment, um frühzeitig über die Neuheiten zu berichten. Alle wichtigen Ansprechpartner sind an diesem Tag vor Ort und stehen für Interviews bereit.

### **EDUCATORS' DAY für Lehrkräfte**

Neben Trends und Neuheiten leistet die SPIEL als zentraler Branchentreff einen Beitrag zur Weiterentwicklung der Brettspielkultur. „Gesellschaftsspiele stehen weltweit wie kein anderes Produkt für analogen Spaß. Auf der SPIEL '22 gibt es daher wieder ein vielfältiges Rahmenprogramm“, verspricht Florian Hess, der seit diesem Jahr neben Dominique Metzler als Geschäftsführer agiert. Ein Highlight ist der EDUCATORS' DAY. Am Freitag, den 7.10., finden Vorträ-

ge und Diskussionsrunden zum Einsatz von Brettspielen im Unterricht, in der Gemeinde- oder Seniorenarbeit statt. Erstmals zeigen im Saal Europa rund 40 Verlage Spiele, die sich besonders gut im Unterricht einsetzen lassen. Der EDUCATORS' DAY richtet sich an Pädagoginnen, Pädagogen sowie alle Lehrenden.

### **Weitere Highlights**

Am Samstag, den 8.10., geht es weiter mit dem Research Day. Von 11 bis 18.30 Uhr veranstaltet das Team von Boardgame Historian im Saal Panorama mehrere Podiumsdiskussionen. Das 2020 gegründete Projekt fördert sowohl die Vernetzung unter den Forschenden im Bereich Brettspiele als auch den wissenschaftlichen Diskurs darüber. Ebenfalls am Messesamstag gibt es von 15 bis 16 Uhr im Saal Berlin eine Podiumsdiskussion unter dem Titel „Was macht die Krise mit der Spieleszene?“. Sie richtet den Blick auf die globalen Veränderungen der letzten Jahre und welchen Einfluss sie auf die Brettspielbranche haben. Darüber hinaus widmet die Europäische Spielesammler Gilde (ESG) ihre Jahresausstellung fünf großen Spieleautoren: Alex Randolph, Reinhold Wittig, Wolfgang Kramer, Klaus Teuber, Rainer Knizia. Sie alle haben die Art, wie Spiele gespielt werden und die Sicht auf Spiele grundsätzlich verändert. Die Ausstellung befindet sich in Halle 4, Stand 4E102.

### **Sichere Vorbereitung**

Bei so viel Angebot ist mit viel Andrang zu rechnen. Umso wichtiger, dass für alle Besucherinnen und Besucher die gesundheitliche Sicherheit gewährleistet ist. Von Seiten der Veranstalter wurde daher beschlossen, dass während der SPIEL '22 in allen Innenräumen ein medizinischer Mund- und Nasenschutz zu tragen ist. Aufgrund der schwer vorhersehbaren Infektionslage im kommenden Herbst ist das beschlossene Sicherheits- und Hygienekonzept eine präventive Maßnahme. Gleichzeitig schafft es für alle Seiten Klarheit, was die Messeplanung anbelangt. Letztendlich steht das Wohl der Besucher und Aussteller an erster Stelle.

### **PRESSEKONTAKT:**

Friedhelm Merz Verlag

[Dominique Metzler](mailto:info@merz-verlag.com)

[info@merz-verlag.com](mailto:info@merz-verlag.com)

Tel.: 0228/342273